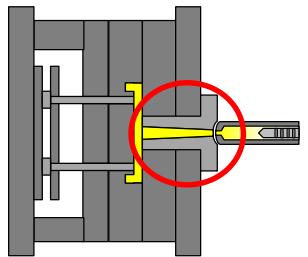


# 糸引き問題は ラジエタースプルーで解決

## 1.スプルーブシュとは？

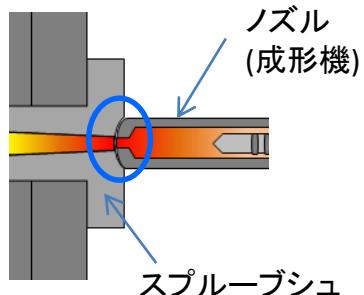
金型に入る部品で、金型の中で樹脂が最初に流れる通路です。



## 3.なぜ糸引きは発生するの？

スプルー先端(ノズルタッチ部)の樹脂が固化していないため発生します。

主な原因は、ノズルの温度が高いことが挙げられます。



## 5.主な解決方法

- 金型温度を下げる
- 冷却時間を長くする
- ノズル径のサイズを変更する
- 糸引き防止機能があるスプルーブシュを使用する



## 2.糸引きってなに？

成形し金型が開いたときにスプルーの先端に細い樹脂の糸が発生している現象です。



## 4.糸引きが起こるとこんなことが起きます

糸が金型に残ることで、次のショットで成形品に転写されてしまい外観不良になったり、千切れた樹脂糸が成形品に紛れ込んだり、残ったスプルーランナーを金型で挟み込み金型を傷付けてしまうことがあります。

今回ご紹介する糸引き防止対策は  
糸引き防止機能を持ったスプルーブシュ  
その名も『ラジエタースプルーブシュです』

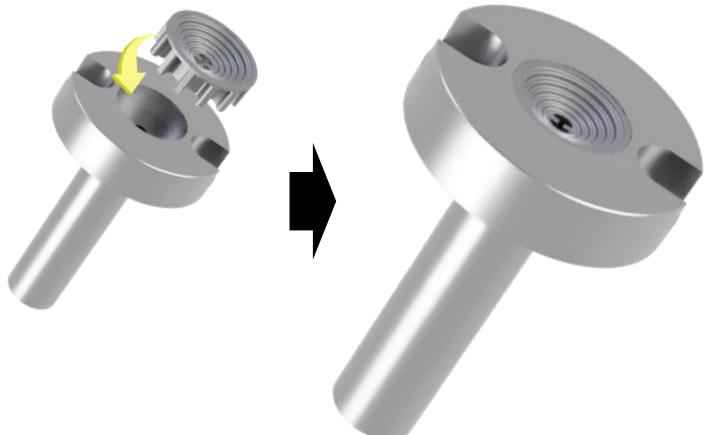
ラジエタースプルーの効果は…?

一般的なスプルーブшуで  
糸が発生しやすい樹脂、温度帯で  
成形すると  
このような糸引きが発生します。

しかし、  
**ラジエタースプルー**に  
交換してみると…

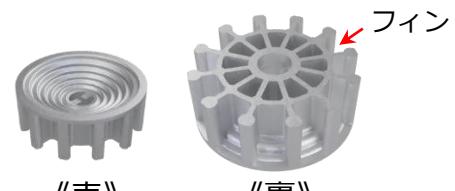
糸引きの無い  
スプルーになります

その秘密は  
**ラジエタースプルーに秘められた3つの構造**にあります。



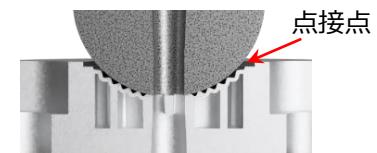
### 1. フィン構造

多数のフィンが熱を抑える



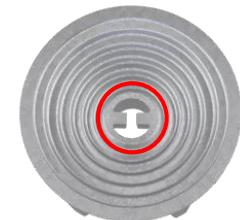
### 2. 点(線)接点

スプルー温度上昇を抑える



### 3. H 形状

形状が切れを良くする。



# ラジエタースプルーの特徴

## 1. フィン構造

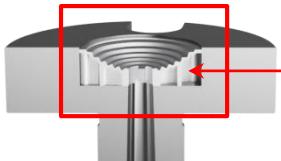
多数のフィンが熱を抑える



《一般的なスプルーとラジエタースプルー違い》

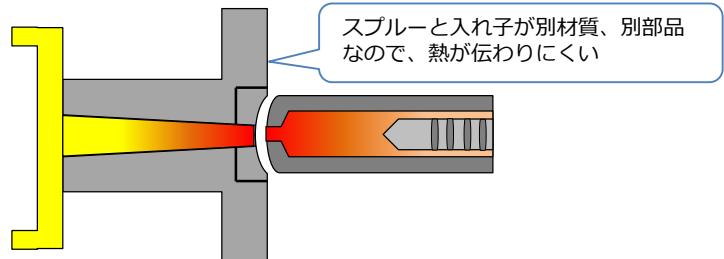


一般的なスプルーの断面



ラジエタースプルーの断面

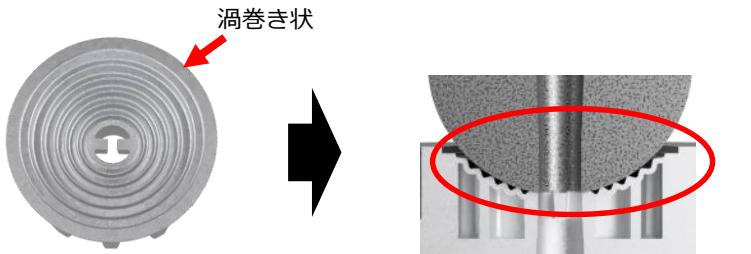
フィン形状  
になっている



- 一般的なスプルーは一体化になっているので、ノズル先端部の熱がスプルー全体に伝わりやすくノズル部が冷えにくい為、糸引きの原因になりますが、ラジエタースプルーは、入れ子とスプルーが別になっている事と、入れ子の裏側がフィンの形状になっている為、スプルー先端部の熱がフィン形状によってさえぎられ、断熱効果で糸引き防止が出来ます。

## 2. 点(線)接点

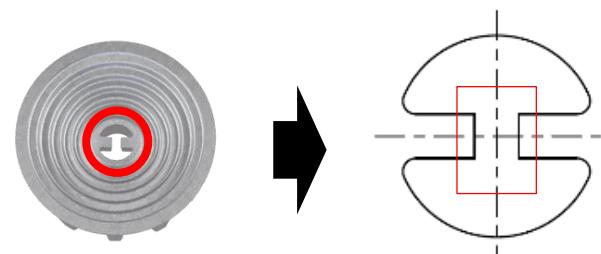
スプルー温度上昇を抑える



- 入れ子の表面が渦巻き状になっているので、一般的なスプルーより熱が伝わりにくく温度の上昇を抑えます。

## 3. H 形状

形状が切れを良くする。



- スプルー入口（樹脂の入口）がH形状になっている為、表面積が増え、通常より冷えやすくなります。
- H形状の幅を変えることが出来るので、ピーク圧が上がる心配がありません。

## 効果実績があった樹脂

- ・ ABS
- ・ PA
- ・ TPC
- ・ PBT
- ・ PC
- ・ PC/ABS
- ・ PP
- ・ POM
- ・ LCP

**before**



**after**



左側の一覧は、当社で効果が出た樹脂です。その他の樹脂でもお客様で効果を実感して頂いております。

### 【ご使用後のお客様の声】

全国のお客様から喜びの声がたくさん届いております。（一部をご紹介いたします。）

客先名	樹 脂	お客様の声
A社様	P P S	<p>【使用前】50mm程度糸引きが発生していた。</p> <p>【使用後】糸引きが改善され全く出なくなった。わざと樹脂を滞留させたが、それでも糸引きは発生しなかった。社内ではかなり高評価です。</p>
B社様	A B S	<p>【使用前】糸引き対策として市販の糸引き防止キャップを付けていた。充填時の圧力損失を抑えきれず成形条件幅が狭かった。</p> <p>【使用後】糸引き改善と圧力損失も抑えられ成形条件幅が広がった。他の製品にも展開できそうなので今後検討ていきたい。</p>
C社様	P P S	<p>【使用前】糸がキヤビティに残り、製品に付着していた。他社の糸引き防止製品を使用し多少良くなったが、コールドスラグが発生し、ショートになつたり条件幅が持てなかつた。</p> <p>【使用後】使用後は糸引きが完全になくなった。ショート、コールドスラグもなく、成形の条件幅も広く持てるようになった。</p>